Informe de Sprint

Sprint 1

El Sprint 1 se llevó a cabo del \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ al \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. En el sprint 1 se definieron las actividades de la matriz de roles, el documento de visión, todas las historias de usuario y su respectivo diseño de prototipos, el Product Backlog, la propuesta y los documentos de retraso de proyecto.

Este sprint fue en el que se llevó más tiempo para ser completado, a cada miembro del equipo se le asignaron sus actividades con respecto a sus cualidades y aptitudes, esto para ser más eficientes en respecto al tiempo de entrega y la calidad del proyecto.

Como producto final de este sprint tenemos la estructura del proyecto, ya están definidos los prototipos, por lo tanto, se pudieron definir los documentos de Product Backlog, la propuesta y los documentos de retraso de entrega.

Sprint 2

El Sprint 2 comenzó del \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ al \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. En el Sprint 2 se comenzó con la implementación de los prototipos en HTML y CSS, también se comenzó con la creación de la base de datos, y la parte lógica del proyecto, se inició la parte de la programación con JavaScript y PHP.

Como producto final ya se tiene un proyecto funcional, ya se pueden realizar cada una de las tareas que cada prototipo debe de realizar, los diferentes tipos de usuarios ya pueden interactuar con el sistema.

En la parte de la documentación, ya se puede trabajar con los casos de prueba, ya se puede trabajar con la elaboración del contrato y se puede comenzar con la redacción del manual técnico y el manual de usuario.